

側転ゲーム 「mapa-ruota」 (2～8人)

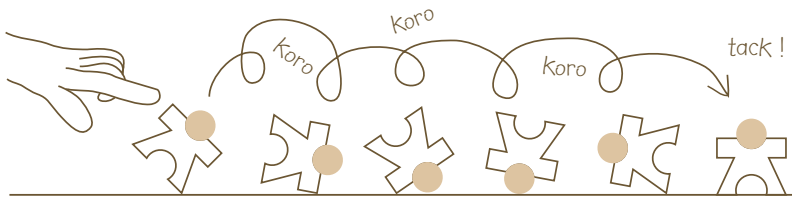
[使用コマ]

1プレイヤーあたり、大きいmapa人形4体と小さいmapa人形2体の6体



[セッティング]

プレイヤーが選んだ色の6体のmapa人形を足を下にして立たせます。



[ルール]

一体づつ頭部を人さしゆびで押しながら弾いて側転をさせていき、回転して立った姿勢での点数で競い合います。(得点表を参照)
6体全部転がしていき最後に点数を換算します。途中で前に弾いて立っていたものを倒してしまたら、それは倒れたとして0点になります。
6体全部、側転した点数を合計し、それを5セット(30側転)各プレイヤーが行い、一番得点が多い人の勝ちになります。

[得点表]

10 point	5 point	2 point	0 point
			立っていない

[展望と展開]

側転をする面はカーペットやラグなどの柔らかく引っかかりにある面が回転しやすいです。机やフローリングのような滑るところでは側転しないので布やタオル、キッチンマットなどを敷いて遊ぶ事をオススメします。
このゲームでの最高点はパーフェクトの360点です。
最初の2～3回に弾く人形の強さや距離や方向などを考えて、人形同士がぶつかって倒れないようにして高得点を狙うのがコツです。